

Тема: «Подорож океаном комп'ютерних знань»

Мета: *виховна:* виховання почуттів дружби та взаєморозуміння;

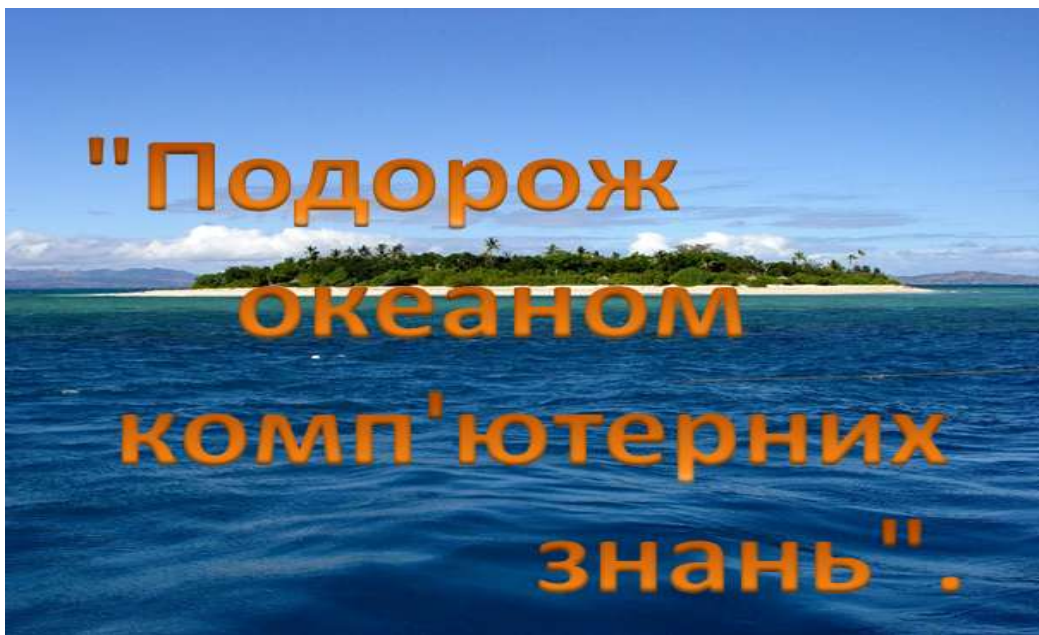
навчальна: навчання швидко знаходити вірну відповідь на поставлене запитання, а також логічно мислити при виборі відповідей;

розвиваюча: розвивання спритності, творчої активності.

Вчитель: Жодна школа не може випустити спеціаліста високої кваліфікації. Спеціалістом робить його власна діяльність. Треба лише, щоб він умів учитися, учитися все життя. Школа прищеплює учням культуру, любов до справи. Кожний школяр повинен опанувати основи знань, їх засвоїти. Він повинен уміти знаходити знання яких не вистачає, знати, де їх можна знайти і як ними скористатися, адже “мудрим ніхто не народився, а навчився”, “навчити можна лише того, хто хоче вчитися”. Я впевнена, що серед вас є майбутні лауреати найпрестижніших світових відзнак.

Ведучий 1. Добрий день, шановні друзі! Вітаємо всіх, хто сьогодні подорожуватиме разом з нами країнами Логіки та Інформатики!

Ведучий 2. Починаємо конкурс за назвою "Подорож океаном комп'ютерних знань". В конкурсі беруть участь команди 9-х класів.



Ведучий 3.

Минають дні, минають роки.
Прогрес крокує повсякчас,
І вже новиночки науки
Прийшли до школи і до нас.
Просторий клас, а в нім машини,
і кожному - як би пізнати
Світ, що несе у собі тайни,
Твій розум прагне розгадати.
Отож берімося, до діла
І зараз конкурс проведем,

Та інформатиків умілих
Сьогодні тут ми віднайдем.

Ведучий 4. Але зібрались ми не просто виявити ваші знання, а позмагатись в винахідливості, в почутті гумору, в вмінні логічно мислити.

Ведучий 1. Зібрались виявити кращих із кращих. Але попереджаємо, сьогодні забороняється прямолінійність мислення, розгалуження настрою та зациклювання ідей.

Ведучий 2. Про те, що ви не байдужі до інформатики, говорить той факт, що ви зараз тут. А ось наскільки глибокими є ваші почуття, покаже цей конкурс.

Ведучий 3. Перед початку гри звертаємось до вас з побажанням:

Основне Вам, друзі, розумом дерзати!
На всі запитання відповідь давати!
Сміливість і дотепність хай бринить щораз.
Бути переможцем хоче кожен з вас!

Ведучий 4.

Давайте зробимо ще крок
До знань, науки та культури!
Сьогодні буде ще нагода
Усім вручити нагороди!

Ведучий 1. Перш за все нам потрібно познайомитися з учасниками конкурсу, тобто командами.

Ведучий 2. Перша команда – це команда учнів 9-А класу.

Тут поруч з капітаном в комп'ютерному крузі
Помічники чудові, його надійні друзі.
Хоч інформатику вони не так давно вивчають,
Про файли та курсори все необхідне знають.

Ведучий 3. Надається слово команді.

Ведучий 4. Друга команда – це команда учнів 9-Б класу.

Команда друга теж до змагань готова:
Вони вже так багато засвоїли нового.
Там учні працьовиті, їм невідома втома,
Вони серед комп'ютерів неначе в себе вдома.

Ведучий 1. Надається слово команді.

Ведучий 2.

Сьогодні ми побачимо – хто швидший і спритніший,
А також всі дізнаємось, хто тут найрозумніший!
Нехай обом командам удача посміхається!
Нехай їм все вдається, і все в них получається!

Ведучий 3. Та яке змагання без журі? Оцінити ваші вміння, знання люб'язно погодилися:

1. Мельник Майя Василівна
2. Кріль Роман
3. Горбальок Олена

Ведучий 4. Перша зупинка на острові „Розминка”. Мешканці острова просять розібратися з запитаннями, яким вони не можуть дати раду. Вам необхідно дати правильні відповіді на поставлені запитання. Журі стежить за відповідями учасників та веде підрахунки. За правильну відповідь - 1 бал. Відповідь повинен знати будь-який учасник команди. Якщо команда не знає відповіді, то відповісти може інша команда..

Ведучий 1. Девіз конкурсу: „Лінивому не розгадати, кмітливому на роздуми - секунди”.



Ведучий 2. Запитання для команди 9-А класу:

1. Наука, що вивчає властивості інформації, закономірності її пошуку, збирання, збереження, передавання і обробки? (*інформатика*)
2. Яка найменша одиниця вимірювання інформації? (*біт*)
3. Алфавіт, якої системи числення складається лише з двох цифр: 0 та 1 (*двійкової*)
4. Американська фірма, яка є лідером у виробництві комп'ютерного програмного забезпечення. (*Мікрософт*)
5. Тип принтера, який виконує найякісніший та найшвидший друк? (*лазерний*)
6. Які види пам'яті має комп'ютер? (*Внутрішня і зовнішня*)
7. Програма, яка дає змогу опрацьовувати тексти? (*текстовий редактор*)
8. Інша назва жорсткого диску. (*вінчестер*)
9. Пристрій для підключення до Інтернету? (*Модем*)
10. Маніпулятор, який використовується в комп'ютерних іграх? (*джойстик*)
11. Головний пристрій ЕОМ? (*процесор*)

12. Як називається покажчик, який вибирає на екрані об'єкти для подальшої роботи? (*курсор*)
13. Назвіть пристрій для отримання електронної копії документу. (*сканер*)
14. Значок, який є посиланням на існуючий файл чи папку. (*ярлик*)
15. У яких одиницях вимірюють розмір екрану монітора по діагоналі? (*дюйм*).

Ведучий 3. Запитання для команди 9-Б класу:

1. Всесвітня глобальна мережа. (*Інтернет*)
2. Спеціальна програма, що виконує небажані для користувача дії на комп'ютері? (*вірус*)
3. Стан, у якому включений комп'ютер не реагує на дії користувача? (*зависання*)
4. Стандартний пристрій виведення інформації. (*монітор*)
5. Пристрій виведення графічної інформації. (*плоттер*)
6. Перетворення інформації з однієї мови на іншу. (*кодування*)
7. Серце комп'ютера. (*процесор*)
8. Як називається гнучка пластина, вкрита магнітним шаром, що використовується для збереження інформації? (*дискета*)
9. 8 біт. (*байт*)
10. Буває постійна, оперативна, внутрішня, зовнішня. (*пам'ять*)
11. Скільки байт в кілобайті? (*1024*)
12. Комп'ютерний гризун? (*Миша*)
13. Матричний, струменевий, лазерний... (*принтер*)
14. Засновник фірми Microsoft. Найбагатша людина в світі? (*Біл Гейтс*)
15. Людина, яка зламує комп'ютерні системи? (*хакер*)

Ведучий 4. Антична мудрість говорить: "Знання - це сила". Ви показали наскільки ви сильні знаннями. Ми з вами вже відвідали перший острів та отримали перші бали. Доведеться добре попрацювати й надалі, щоб їх було більше, ніж у команди суперника.

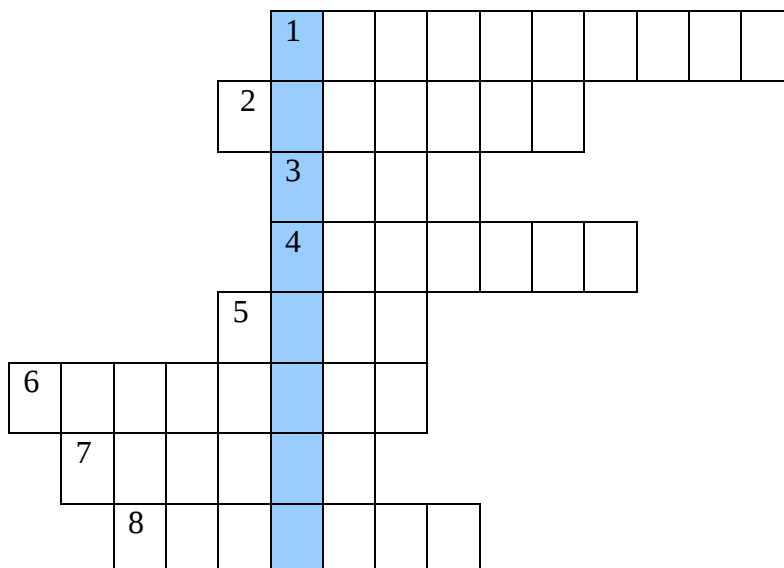
Ведучий 1. Зараз нам необхідно зайти в порт "Ерудит". Для того, щоб мати враження про вас, мешканці запропонували вам розгадати кросворд.

Ведучий 2. Перед початком цього конкурсу хочемо побажати вам:

*Бути розумними, як процесор.
Різнобарвними, як монітор.
Багатослівними, як принтер.
Швидкими, як "миша".*

Ведучий 3. Капітани команд візьміть, будь ласка, кросворди і приступайте до роботи.

1. Пристрій, що має більше 100 кнопок.
2. «Очі» комп'ютера.
3. Маленька, сіренька, з хвостиком.
4. Друкуючий пристрій.
5. Одиниця вимірювання діагоналі екрану.
6. Маніпулятор для ігор.
7. Пристрій для передачі інформації з паперу в комп'ютер.
8. Розмножуючий пристрій.



Відповіді: *клавіатура, монітор, миша, принтер, джойстик, сканер, ксерокс.*

Ведучий 4. Кажуть, що перемога залежить від підтримки вболівальників. Поки команди працюють з кросвордом запрошуємо вболівальників порозгадувати загадки. Кожна правильна відповідь принесе вашій команді додатковий бал. Членів журі просимо слідкувати за відповідями вболівальників.

Ведучий 1.

А, Б, В, Г, Д і кома —
Всім, мабуть, уже відома
Така клавішна структура.
Звісно ж це... (*клавіатура*)

Ведучий 2.

Я показую об'єкти,
Фото-, відеопроєкти.
Я не плеєр, не мотор,
А звичайний... (*монітор*)

Ведучий 3.

Я не нишпорю в коморах,
Не ховаюся по норах.
Ковзаю по столу трішки,
Бо комп'ютерна я... (*мишка*)

Ведучий 4.

Я пишу листи і вірші,
Мої тексти найгарніші.
Хай підтвердить весь народ,
Як усім потрібен... (*Word*)

Ведучий 1.

Я малюю діаграмки,
Знаю формули й доданки
Підрахую як годиться —

Електронна я... (таблиця)

Ведучий 2.

Промені і сонце-коло
Намалюємо ми скоро.
Творчий маю я характер,
Бо графічний я... (редактор)

Ведучий 3.

В комп'ютера, як і в людини,
В роботі всі органи єдині.
Скажіть тоді, що замість серця,
В комп'ютерних відсіках зветься? (процесор)

Ведучий 4.

Якщо є складна робота,
Мусить бути лиш охота,
Бо зі мною буде толк,
Адже я — системний... (блок)

Ведучий 1. Капітани команд, будь ласка, здайте свої кросворди членам журі. Наш корабель пройшов ще одне нелегке випробування.

Ведучий 2. По курсу острів "Літературний". На цьому острові мешканці вимагають від вас знань, не стільки з курсу інформатики, як з літератури. На дошці ви бачите декілька висловів, пов'язаних із інформатикою. Вам також запропонують скласти вислів. Завдання командам - з окремих складів скласти вислів. За кожний, правильно складений вислів, команда отримує 1 бал.



Картки

1. людині, справа, з, будь-яка, страшна, комп'ютером, не, розумній.
(*Розумній людині будь-яка справа не страшна з комп'ютером*)
2. розуму, від, набирайся, а, майстра, комп'ютера, від, вправності.
(*Від майстра набирайся вправності, - а від комп'ютера розуму*)
3. сонця, комп'ютера, до, рослина, учень, до, тягнеться, а.
(*Рослина тягнеться до сонця, а учень до комп'ютера*)
4. комп'ютера, змолodu, до, будеш, на, звикай, то, мати, старості, не, голоду.
(*Звикай до комп'ютера змолodu, то не будеш мати на старості голоду*)

Ведучий 3. Поки команди працюють пропонуємо глядачам пограти в гру «Аналогія». Вам потрібно буде відгадати слово, яке однакове і в інформатиці і в спорті.

1. *В інформатиці* - Різновид носія інформації. *В спорті* - Спортивне знаряддя для метання. (**Диск**).
2. *В інформатиці* - Ділянка магнітного диска у вигляді двох концентричних кіл, утворюваний при розмітці диска. *В спорті* - Спеціально влаштована дистанція для бігу, плавання і т.п. (**Доріжка**)
3. *В інформатиці* - Синонім поняття "оператор в програмі". *В спорті* - Спортивний колектив. (**Команда**)
4. *В інформатиці* - Елемент матричного принтера. *В спорті* - Вузька смуга тканини або паперу, закріплювана на фініші дистанції на змаганнях по бігу. (**Стрічка**)
5. *В інформатиці* - Позиція в записі числа. *В спорті* - Категорія в спорті. (**Розряд**)
6. *В інформатиці* - Ділянка доріжки магнітного диска. *В спорті* - Ділянка на стадіоні для глядачів або для проведення змагань по окремому виду спорту. (**Сектор**)
7. *В інформатиці* - Тип топології локальної мережі. *В спорті* - Один з пари предметів, що використовуються в спортивній гімнастиці. (**Кільце**)

Ведучий 3. Наш корабель, пройшовши всі випробування, потрапив на острів "Ребусів".

За кожний правильно розгаданий ребус, команда, яка першою відгадала слово, одержує один бал.



Ди

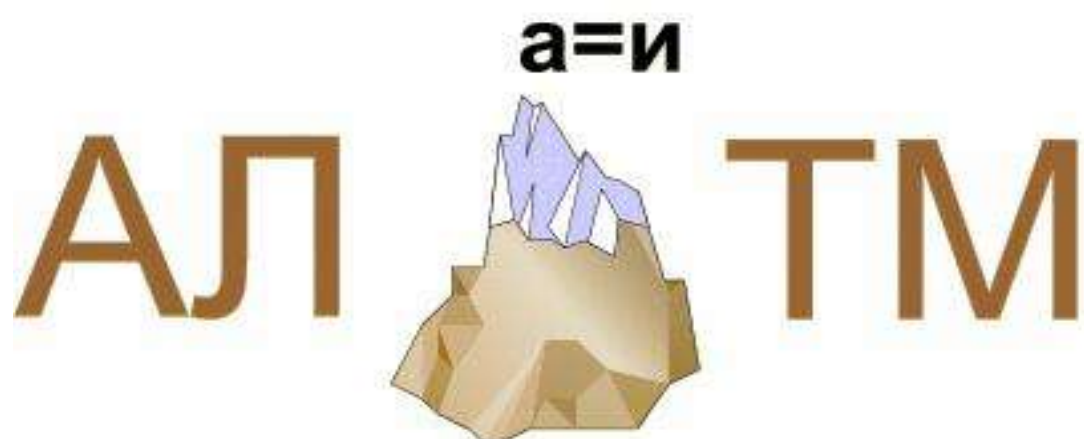


П

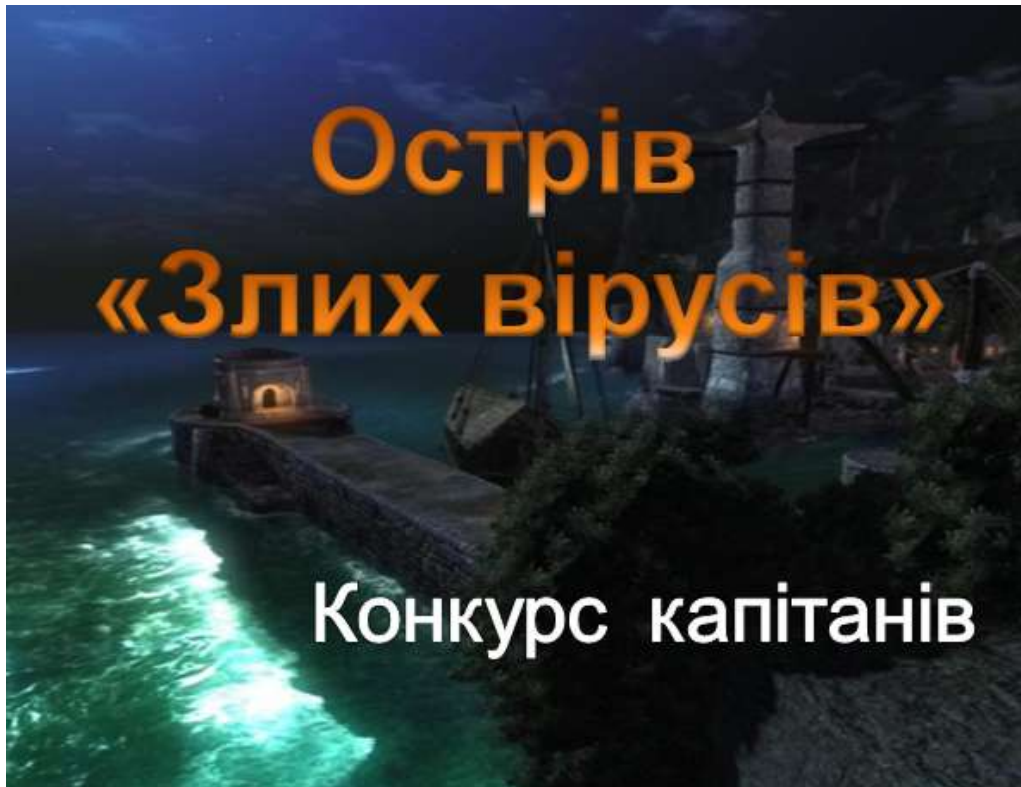


О





Ведучий 4. Усім відомо, що головним на кораблі є капітан. Тому наступний конкурс – конкурс капітанів. У наш комп'ютер потрапив вірус і стер окремі слова у словосполученнях. Капітанам необхідно відновити словосполучення. Наприклад я називаю *комп'ютерний*, а ви продовжуєте – *клас*.



Ведучий 1. Пошкоджені словосполучення для капітана команди ... (9-А)

I команда:

1. Системний ... *блок*
2. Лазерний ... *принтер*
3. Операційна ... *система*
4. Графічний ... *редактор*
5. Електронна ... *пошта*
6. Планшетний ... *сканер*
7. Глобальна мережа ... *Інтернет*
8. Жорсткий ... *диск*
9. Віртуальна ... *реальність*

Ведучий 2. Пошкоджені словосполучення для капітана команди ... (9-Б)

II команда:

1. Материнська ... *плата*
2. Компакт ... *диск*
3. Текстовий ... *редактор*
4. Оперативна ... *пам'ять*
5. Персональний ... *комп'ютер*
6. Рідінокристалічний ... *монітор*
7. Всесвітня павутина ... *Інтернет*
8. Магнітна ... *дискета*
9. WEB ... *сторінка*

Ведучий 3. Хочу вас привітати з тим, що ви бездоганно впоралися з усіма труднощами, які приготувало вам море. І оскільки ми з вами покинули останній острів, то продовжуємо своє плавання по безкрайому океану комп'ютерних знань!

Ведучий 4. Поки вельмишановне журі підраховує бали і визначає переможців ми спробуємо розгадати ще один кросворд.

Ведучий 1. А зараз слово надається журі.

Ведучий 2. На жаль, гра закінчилася. Ми побували на багатьох островах, дізналися багато нового та, звичайно ж, вдосконалили свої знання. До нових зустрічей!

